|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **[ The Client : desert (의뢰인:사막) ]** | | | |
| 20 주 | 2022. 5. 8 ~ 2022. 5. 14 | 작성자 | 윤성주 |
| 향후 계획 | **<중간발표 이후 해야할 일>**   1. 전체  * 선인장 몬스터 구현 * 퍼즐 구현 * 보스 구현 * 대화 구현 * 퀘스트 구현 * 시작화면, 로비, 게임종료 * 사운드 * 이펙트, UI  1. 윤성주  * 서버 문제(틀때 가끔 패킷 끊기는 문제) 해결 및 멀티스레드로 구조 수정 * 선인장, 퍼즐, 보스, 로비구현  1. 최경훈  * 대화, 퀘스트, 이펙트, UI, 로비/시작/종료 화면 추가(로비는 추가만)   **<월별 계획>**   |  |  |  | | --- | --- | --- | |  | 윤성주 | 최경훈 | | 5월 | * 서버 코드 변경 * 선인장 구현(스테이지2) | * 퀘스트 | | 6월 | * 퍼즐 구현 * 보스 구현(스테이지3) | * 대화, 퀘스트 * 이펙트 * 보스 이펙트 | | 7월 | * 로비화면 구현 | * 로비/시작/종료 화면 추가 * UI | | * 사운드 추가 | | | | |